

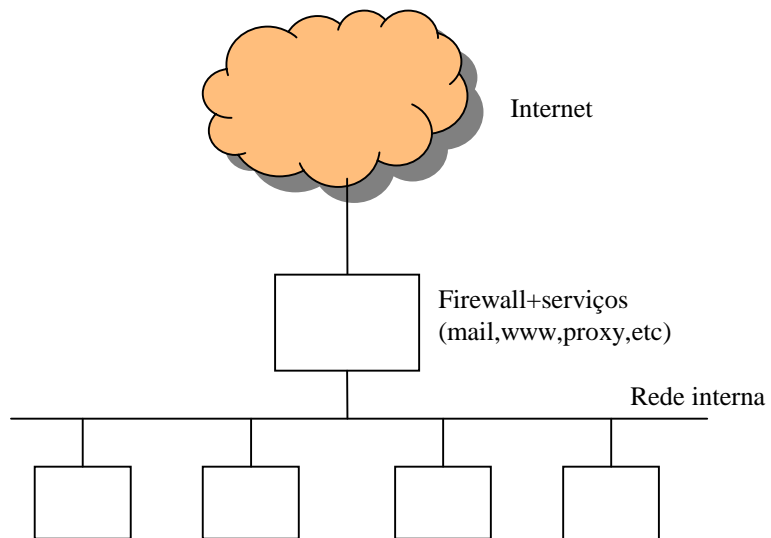
# Capítulo 4

## TCP/IP FIREWALLS.

- O que é uma firewall? É um router entre uma rede privada e uma rede pública que filtra o tráfego com base num conjunto de regras.

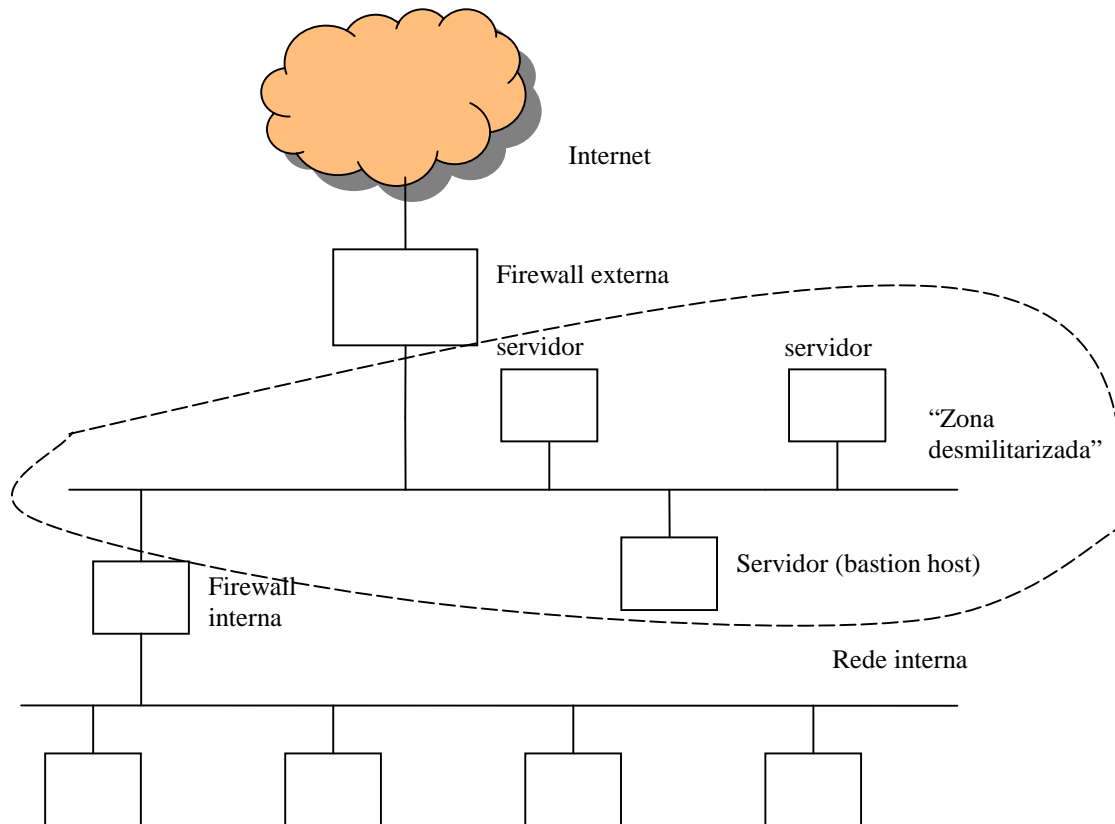
# Arquitecturas de redes com firewall

Simple:



## Arquitecturas de redes com firewall (2)

mais usual:



A firewall filtra o tráfego ao nível das camadas de ligação e/ou rede e/ou transporte:

- Interface de rede de entrada ou saída
- IP endereço de origem ou IP endereço de destino
- protocolo (TCP, UDP, ICMP, etc)
- porta de origem ou destino (TCP ou UDP)
- flags TCP (SYN/ACK/FIN etc)

## **(Alguns) Riscos associados a firewalls**

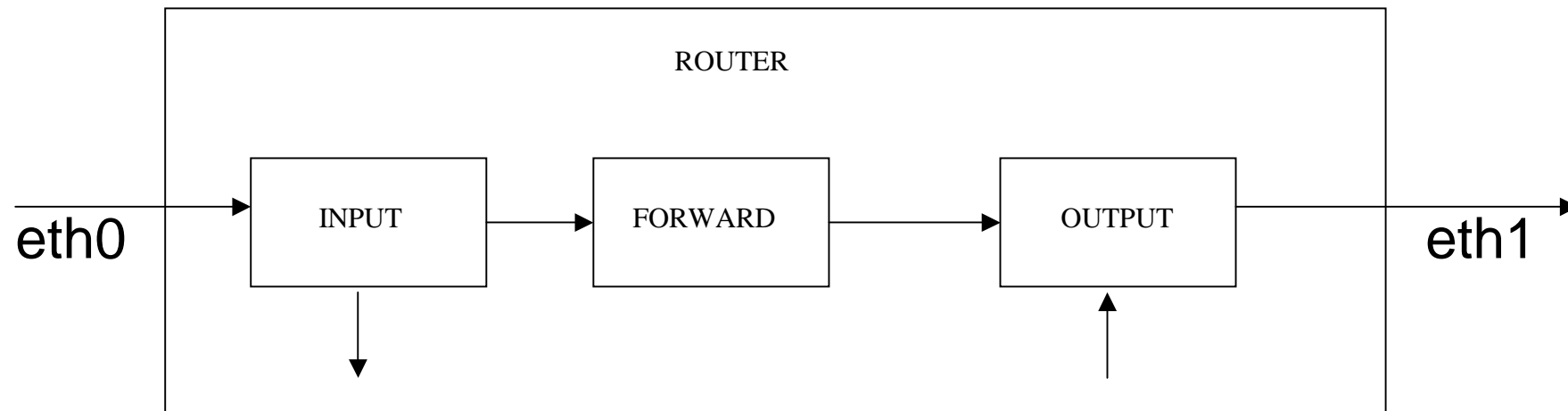
- A firewall é inútil quando o tráfego não desejado é gerado na rede interna (“raposa dentro da capoeira”).
- A firewall é inútil contra IP spoofing. A máquina atacante assume o IP da máquina verdadeira.
- A firewall é inútil quando o serviço não permitido é oferecido noutra porta (que não está bloqueada).
- A firewall oferece uma segurança falsa se não estiver correctamente configurada.

# Linux IPchains

IPchains é um módulo do kernel linux que oferece regras de filtragem de pacotes de complexidade comparável a firewalls comerciais.

- tem regras que funcionam em todas as camadas (ligação, rede, transporte) já descritas;
- funciona com o conceito de cadeia de regras : as regras são analisadas sequencialmente até que o pacote obedeça a uma das regras.

- há três cadeias de regras standard: input chain, output chain, forward chain. Podem ser ainda geradas novas cadeias de regras (user defined chains).



- quando o pacote obedece a uma regra é executada uma acção (target action) : Deny, Reject, Accept, Masq, Redirect, Return,

# IPchains sintaxe

# ipchains comando regras opções

## comandos

**-P chain policy** Define a acção de Default se o pacote não obedecer a nenhuma regra: ACCEPT, DENY, REJECT, REDIR

**-A chain** adiciona uma regra no fim da cadeia

**-I chain** adiciona uma regra no início da cadeia

**-D chain** apaga uma regra na cadeia

**-N chain** gera uma nova cadeia de regras (user defined chain)

**-L** faz uma listagem das regras em vigor



## REGRAS

- p [!] protocolo TCP UDP ICMP all
- s [!] address/mask [!] porta
- d [!] address/mask [!] porta
- i [!] interface
- j target action ACCEPT, DENY, REJECT, REDIR, RETURN

## OPÇÕES

-b aplica a regra nos dois sentidos

-n mostra IPs e portas (e não faz DNS lookups)

-y regra com TCP flags SYN bit set, ACK clear, FIN clear

## exemplo

```
# ipchains -P forward DENY
# ipchains -A forward -s 192.168.1.0/24 -d 193.168.224.8/32 80 -p tcp -b -j
DENY
# ipchains -A forward -s 192.168.1.0/24 -d 0/0 80 -p tcp -b -j ACCEPT
```

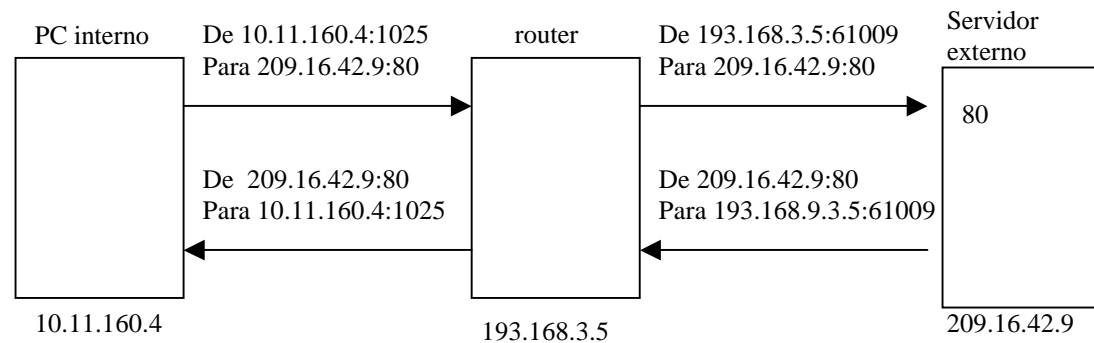
## **Network Address Translation (NAT)**

Network address translation é uma função de “proxy” realizada ao nível da camada IP.

Essencialmente, um PC numa rede interna tem um IP privado que não é válido numa rede global.

Quando o PC na rede privada pretende realizar uma ligação para o exterior, o router que está de permeio faz a ligação em vez do PC interno e retorna a resposta ao PC interno.

# Exemplo: NAT



Router: Tabela de ligações NAT

Origem	Destino	Porta aberta no router
<b>10.11.160.4:1025</b>	<b>209.16.42.9:80</b>	<b>61009</b>
10.11.153.34:4045	76.126.252.199:80	32568
10.11.22.173:35678	193.136.227.163:22	20567

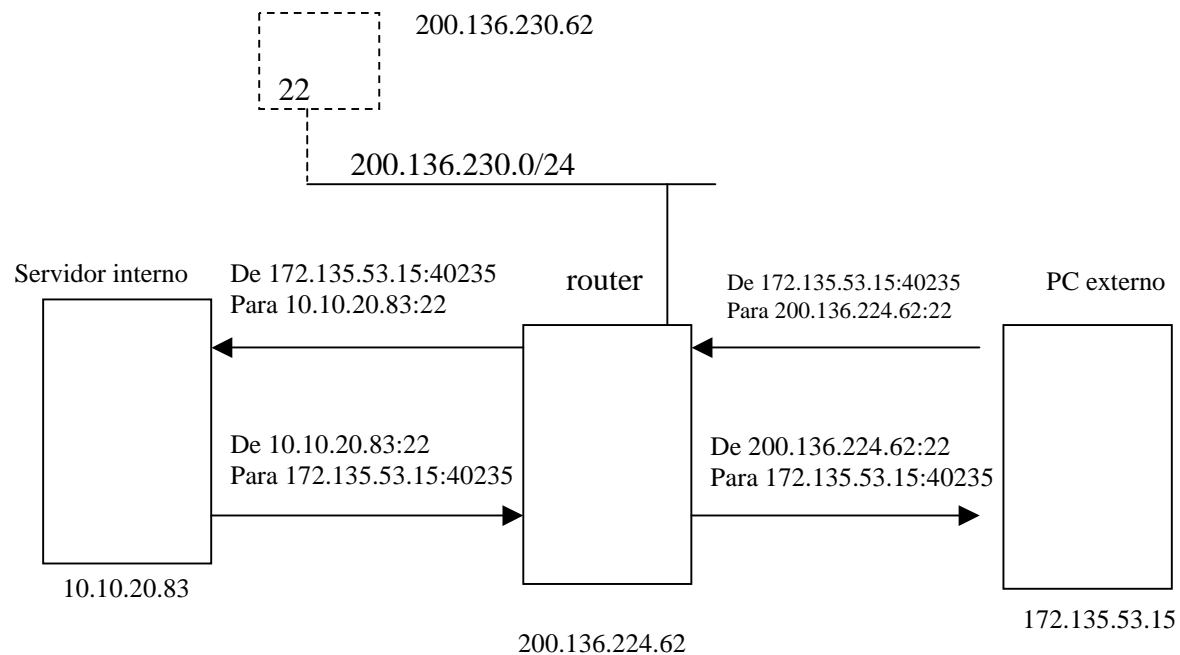
- Comando ipchains

```
# ipchains -A forward -s 10.11.0.0/16 -d 0/0 80 -p tcp -j MASQ
```

## PORT FORWARDING. REVERSE NAT (RNAT)

- Essencialmente, permite dar acesso a partir da Internet a um servidor numa rede privada.
- O PC na Internet realiza uma ligação a um IP válido, o IP do router ou um IP de uma rede que o router anuncia na Internet.
- O router redirecciona o pacote IP para o PC interno e retorna a resposta do PC interno.

# Exemplo: PORT FORWARDING



- comando Linux ipmasqadm

```
# ipmasqadm portfw -A -p tcp -L 192.136.224.62 22 -R 10.10.20.83 22
```

# Exemplo: REVERSE NAT

